

УСАТОВ ПАВЕЛ | Java Backend Developer

+7 (912) 712-83-52 | [Telegram](#) | pvusatov@edu.hse.ru | [Github](#) | [Сайт](#)

ОБРАЗОВАНИЕ

ВШЭ СПб

Прикладная математика и информатика

Санкт-Петербург

2023-2027

Релевантные курсы: Алгоритмы и структуры данных, Java, Scala, Kotlin, C++, базы данных, архитектура ПО, архитектура компьютера и операционные системы, компьютерные сети, функциональное программирование

ОПЫТ

Стажировка Backend Т-Банк

апрель 2026 - июль 2026

Участовал в миграции документов с long на uuid

Продуктовая команда документооборота

- Версионировал 10 эндпоинтов под uuid, чтобы не сломать мобильные приложения, установленные у пользователей
- Написал модуль команды в общем репозитории интеграции b2b: 7 клиентов с документацией взамен legacy трёхлетней давности. Смежные команды завели эпикі перехода на новое API
- Перевёл 23 интеграции low-code на новое API, обеспечив переход бухгалтерии. Проверил e2e на QA-контуре
- Работа с БД: создание алертов, оптимизация запроса, добавление расширений
- Чинил баги генерации документов: время у нас, восстановил столбец статистики во внешнем сервисе

Технологии: Scala, Cats Effect, PostgreSQL, Kanban, Kafka, Docker, Typescript, ELK

Утилита RIID для внутреннего облака VK

январь 2026 - июнь 2026

Daemon на Java для p2p-загрузки OCI/Docker образов независимый от container engine

Курсовая, научрук - SRE из VK

- Написал библиотеку: gRPC-клиент к Dragonfly для загрузки слоёв с соседних нод. **Взят в использование в VK**
- Обосновал команде интеграцию с Rust версией вместо согласованной ранее Go: Go не поддерживается с 2026
- Модульная архитектура: CLI → dispatcher (стратегия скачивания) → registry client/cache/p2p → engine adapters
- На 20% быстрее Podman на кластере k8s из 12 нод: 100 образов от 1 МБ до 5 ГБ

Технологии: Java, Kubernetes, Grafana, Prometheus, Gradle, OCI/Docker Registry API, p2p, Podman, Docker, gRPC

ПРОЕКТЫ

PRAssign | Go REST API + Scala Kafka consumers:

ноябрь 2025 - январь 2026

Получение задач через Go, передача через Kafka, вычисление на Scala, отслеживание в БД

Индивидуальный проект

Технологии: Scala, Go, Kafka, Cats Effect 3, PostgreSQL, Nginx, Docker, k6

Приложение «TimeTamer»

февраль 2025 - август 2025

Java server+Kotlin Android приложение-календарь с элементами AI и геймификации

Командный проект

- Общие задания, статистика, достижения, push-уведомления, аутентификация
- Взаимодействие с сервером через Retrofit и WorkManager
- Интеграция AI-ассистента (ChatGPT + Whisper) для предложений по задачам и голосового ввода.

Технологии: Java, Spring Boot, Kotlin, Jetpack Compose, Retrofit, PostgreSQL, Docker, JUnit 4/5, Mockito

Игра «Voevoda»

январь 2024 - июнь 2024

2d topdown RTS: управление генералом, захват городов, наём армии и сражения с ИИ

Командный проект

- Генерация городов и оппонентов, поведение врагов, виджеты армии ИИ-оппонентов; туман войны и сражения

Технологии: C++, Unreal Engine 4

Хакатон MTS True Tech

2026

разработка оркестратора нейросетей на Python, интеграция с WebUI

Командный проект

Учебные задания

- Java:** реализация Cli аналога Git
- Scala:** ZIO REST API для уведомлений с учётом часовых поясов
- Python:** ANTLR-парсер регулярных выражений

НАВЫКИ

Языки: Java, Scala, Kotlin

Frameworks: Spring Boot, JUnit, Mockito, Cats Effect

Технологии и инструменты: Git, Docker, PostgreSQL, Kafka, Kubernetes, gRPC, Grafana, Prometheus, Gradle

Навыки: тестирование (интеграционное/e2e/нагрузочное/UI), алгоритмы и структуры данных, работа по Kanban